**Autoevaluación UT2**

1. Un **identificador** es una secuencia de uno o más **símbolos Unicode** que cumple las siguientes condiciones. Señala la afirmación correcta.
   1. Todos los identificadores han de comenzar con una letra, el carácter subrayado (\_) o el carácter dólar ($).
   2. No puede incluir el carácter espacio en blanco.
   3. Puede tener cualquier longitud, no hay tamaño máximo.
   4. Todas las anteriores son correctas.
2. Relaciona los **tipos de variables** con la característica correspondiente:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Locales |  | Una vez inicializadas su valor nunca cambia |
| Miembros | Van dentro de un método |
| Constantes | Van dentro de una clase |

1. El **tipado fuerte de datos** supone que:
   1. A todo dato le corresponde un tipo que es conocido antes de que se ejecute el programa.
   2. El lenguaje hace un control muy exhaustivo de los tipos de datos.
   3. El compilador puede optimizar mejor el tratamiento de los tipos de datos.
   4. Todas las anteriores son correctas
2. Relaciona los **tipos de datos primitivos** con los bits y rango de valores correspondientes:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| short |  | Coma flotante de 64 bits, usando la representación IEE754-2008 |
| byte | Entero de 32 bits, rango de valores de -2.147.483.648 (-231) a 2.147.483.647 (+231-1) |
| double | Entero de 16 bits, rango de valores de -32.768 (-215) a +32.767 (+215-1) |
| long | Coma flotante de 32 bits, usando la representación IEEE 745-2008 |
| int | Entero de 8 bits, rango de valores de -128 (-27 ) a +127 (+27 -1) |
| float | Entero de 64 bits, rango de valores de -9.223.372.036.854.775.808 (-263) a 9.223.372.036.854.775.807 (+263-1) |

1. De las siguientes, señala cuál es la afirmación correcta:
   1. La declaración de una variable consiste básicamente en indicar el tipo que va a tener seguido del nombre y su valor.
   2. Java no tiene restricción de tipos.
   3. Todos los tipos tienen las mismas operaciones a realizar con ellos: suma, resta, multiplicación, etc.
   4. Todas las anteriores son incorrectas.
2. Señala cuáles son los **operadores relacionales** en Java.
   1. = =, ! =, >, <, > =, < =.
   2. =, !=, >, <, > =, <=.
   3. ==, =!, >, <, =>, =<.
   4. ==, !=, >, <, >=, <=.
3. Dado el siguiente fragmento de código, sabiendo que el **código Unicode** del carácter ‘A’ es 65 y del ‘B’ es 66..

int num;

char c;

num = (int) ‘A’;

c = (char) 65;

c = (char) ((int) ‘A’ + 1);

Elegir la opción correcta de lo que valdría cada variable al finalizar la ejecución de las sentencias.

* 1. num=’A’; c=65
  2. num=65; c=’A’
  3. num=65; c=’B’
  4. Ninguna de las anteriores